

API PASARELA SMS HTTP

Existen dos posibilidades para conectar vía HTTP o HTTPS con la pasarela:

- HTTP POST (máximo 16K caracteres por petición)
- HTTP GET (máximo 8K caracteres por petición)

1. Establecer una conexión y enviar SMS a la pasarela.

La petición de entrega del SMS debe de ser hecha a la siguiente dirección con los parámetros detallados a continuación:

<http://sms.trinamic.net/Servicios/Mensaje.ashx>

o

<https://sms.trinamic.net/Servicios/Mensaje.ashx>

Parámetros:

VARIABLE	DESCRIPCION
Usuario	Nombre de usuario
Password	Contraseña
Destino	Número de destino (con prefijo de país). Si no se pone prefijo, se asume que es 34 (España). Se puede poner más de un destino separado por ; o por , Los destinos pueden ser nombres de contactos, de grupos de la agenda, números de móvil o todos a la vez. Si se ponen grupos, el mensaje se manda a todos los contactos del grupo. Los nombres de contactos o grupos no pueden empezar por números. En caso de usar nombres (de contactos o grupos) junto con números de móvil en este parámetro, los números de móvil SIEMPRE deben ir al final
Remitente	Opcional. Remitente. Si no se pone se usará el definido en la plataforma web
Mensaje	Texto del mensaje. Si se desea usar texto variable para cada destinatario, los textos a sustituir deben llevar \$\$ delante y detrás y tomar el valor 1, 2, etc. sucesivamente para cada uno. En el parámetro <i>Fusion</i> se pueden especificar los valores de dichos textos.
Plantilla	Opcional. Nombre de la plantilla a utilizar como texto del mensaje. Si existe este parámetro, se obvia el parámetro <i>Mensaje</i> . Si la plantilla no existe, se usa el texto del parámetro <i>Mensaje</i>
Codificacion	Opcional. Indica si se aplica codificación Unicode. Los valores posibles son <i>normal</i> o <i>unicodehex</i>
Ruta	Opcional. Ruta contratada por la que se debe enviar el mensaje. Si no se especifica, se usará la configurada en la

	web
Fechaenvio	Opcional (obligatorio para programar envíos). Fecha y hora a la que iniciar el envío programado. El formato debe ser DD/MM/AAAA hh:mm
Periodicidad	Obligatorio si se programa el envío. Especifica cada cuanto tiempo debe hacerse un envío programado. Los valores posibles son <i>unica, diaria, semanal, mensual o anual</i>
Nombretarea	Opcional. Nombre con que se guarda el envío programado. Si no se especifica, el sistema genera uno.
DiasSuprimidos	Opcional. Si se programa el envío especifica qué días de la semana NO debe procesarse aunque le corresponda por periodicidad. Los valores posibles, separados por coma (,) son <i>lunes, martes, miércoles, jueves, viernes, sábado y domingo</i>
Fusion	Opcional. Si se usan campos variables en un mensaje, este parámetro contiene los valores de dichos campos. Cada campo debe ir separado por coma (,) y, si hay más de un destinatario, el grupo de campos de cada destinatario debe ir separado por punto y coma (;)

Ejemplo normal (mensaje=Hola):

`http://sms.trinamic.net/Servicios/Mensaje.ashx?usuario=USUARIO&password=PASSWORD&destino=3466666666&remitente=REMITE&mensaje=Hola`

Si se aplica codificación Unicode, todos los caracteres del mensaje deben estar en formato hexadecimal con 4 posiciones por carácter. Es importante resaltar que la longitud máxima de un mensaje en codificación Unicode es de 70 caracteres.

La codificación Unicode es necesaria si se quieren recibir correctamente los siguientes caracteres: ç á í ó ú ë ð ã · | €

Ejemplo Unicode (mensaje=España):

`http://sms.trinamic.net/Servicios/Mensaje.ashx?usuario=USUARIO&password=PASSWORD&destino=3466666666&remitente=REMITE&mensaje=004500730070006100F10061&codificacion=UnicodeHex`

Ejemplo envío programado para cada 24 de diciembre a los grupos de clientes y familia:

`http://sms.trinamic.net/Servicios/Mensaje.ashx?usuario=USUARIO&password=PASSWORD&destino=clientes,familia&mensaje=Feliz Navidad para toda la familia&fechaenvio=24/12/2008 22:00&periodicidad=anual&nombretarea=Feliz Navidad`

Ejemplo envío programado para cada día laborable:

`http://sms.trinamic.net/Servicios/Mensaje.ashx?usuario=USUARIO&password=PASSWORD&destino=3466666666&mensaje=Recuerde comunicar su llegada&fechaenvio=01/01/2008 08:00&periodicidad=diaria&nombretarea=Aviso fichar&diassuprimidos=sabado,domingo`

Ejemplo fusión (mensaje=Recuerde su cita el dd/mm/aaaa a las hh:mm para cada paciente):

`http://sms.trinamic.net/Servicios/Mensaje.ashx?usuario=USUARIO&password=PASSWORD&destino=6666666666,666666667&remitente=REMITE&mensaje=Recuerde su cita el $$1$$ a las $$2$$&Fusion=12/11/2010,10:45;13/11/2010,11:00`

Los mensajes salientes serán:

Recuerde su cita el 12/11/2010 a las 10:45 (se enviará al 66666666)

Recuerde su cita el 13/11/2010 a las 11:00 (se enviará al 66666667)

2. Respuesta desde la pasarela cuando envía un mensaje.

Cuando la pasarela recibe un mensaje, ésta devuelve una identificación de mensaje y su estado. En envíos múltiples a diferentes números se recibirá una línea de estado por mensaje.

<Estado_mensaje>,< identificación_mensaje>,< Numero_destino>

Ejemplo de transmisión correcta: 1,43800,34666666666

Cuando hay un fallo en la transmisión, solo se devuelve el código de error:

<Estado_mensaje>,<código_error>

Ejemplo de transmisión fallida: 0,4,34666666666

Ejemplo de transmisión fallida: 0,1

Estado_mensaje

1: mensaje procesado en la pasarela

0: mensaje NO procesado en la pasarela

Identificación_mensaje

Identificación del mensaje dada por la pasarela

En programación de envíos la identificación es el número de la tarea y no se adjunta el valor de <Numero_destino>

Códigos de Error

1: Fallo en la identificación.

2: Mensaje con problemas.

3: Número destino erróneo.

4: Usuario sin crédito.

5: Proveedor sin crédito.

3. Solicitud de Estado de los mensajes

Si necesita obtener el estado de los mensajes enviados a la pasarela, puede hacer una petición a la siguiente dirección con los parámetros detallados a continuación:

<http://sms.trinamic.net/Servicios/EstadoMensaje.ashx>

o

<https://sms.trinamic.net/Servicios/EstadoMensaje.ashx>

VARIABLE	DESCRIPCION
Usuario	Nombre de usuario
Password	Contraseña
Idmensaje	Identificador del mensaje

Ejemplo:

<http://sms.trinamic.net/Servicios/EstadoMensaje.ashx?usuario=USUARIO&password=PASSWORD&idmensaje=43800>

La pasarela devolverá el código correspondiente al estado del mensaje. Los códigos posibles y su significado son:

Estados

- 01 Identificación incorrecta
- 02 El mensaje no es del usuario
- 10 Entregado a la pasarela
- 11 Entrega retrasada (En cola, teléfono fuera de servicio o apagado.)
- 21 Entregado a la red del operador.
- 22 Entregado al teléfono.
- 30 Sin crédito.
- 41 Mensaje erróneo.
- 42 Error interno (contacte con soporte)
- 50 Problema general de entrega.

4. Consulta del saldo de mensajes

Si quiere conocer el saldo de mensajes restante puede hacer una petición a la siguiente dirección con los parámetros detallados a continuación:

<http://sms.trinamic.net/Servicios/SaldoActual.ashx>

o

<https://sms.trinamic.net/Servicios/SaldoActual.ashx>

VARIABLE	DESCRIPCION
Usuario	Nombre de usuario
Password	Contraseña
Ruta	Opcional. Ruta de la que se desea conocer el saldo. Si no se especifica devuelve el saldo de la ruta por defecto configurada en la web

Ejemplo:

[http://sms.trinamic.net/Servicios/SaldoActual.ashx?usuario=USUARIO&password=PASSWORD
&ruta=T1](http://sms.trinamic.net/Servicios/SaldoActual.ashx?usuario=USUARIO&password=PASSWORD&ruta=T1)

La pasarela devolverá el número de mensajes disponibles.

En caso de error, devolverá uno de los tres valores siguientes:

- 0,1 Fallo en la identificación
- 0,2 Parámetros incorrectos
- 0,98 Faltan parámetros
- 0,99 Error no especificado

5. Anulación de una tarea programada

Se puede anular una tarea programada haciendo una petición a la siguiente dirección con los parámetros detallados a continuación:

<http://sms.trinamic.net/Servicios/ControlProgramados.ashx>

o

<https://sms.trinamic.net/Servicios/ControlProgramados.ashx>

VARIABLE	DESCRIPCION
Usuario	Nombre de usuario
Password	Contraseña
IdTarea	Identificador de la tarea que se desea anular. Es el valor devuelto por la pasarela al programar la tarea

Ejemplo:

<http://sms.trinamic.net/Servicios/ControlProgramados.ashx?Usuario=USUARIO&password=PASSWORD&borrar=999>

La pasarela devolverá:

OK Si ha podido anular la tarea

ERROR. *Mensaje* Si se produce algún error